

Base d'algèbre

Géométrie dans le plan et l'espace

Nicolas Delanoue

Polytech Angers - Université d'Angers



- 1 Norme et produit scalaire
- 2 Droites du plan
- 3 Droites et plans de l'espace
- 4 Calcul de distances
- 5 Déterminant et produits

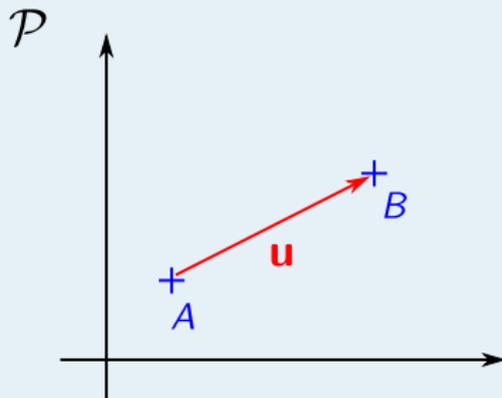
On travaille dans le plan \mathcal{P} orienté.

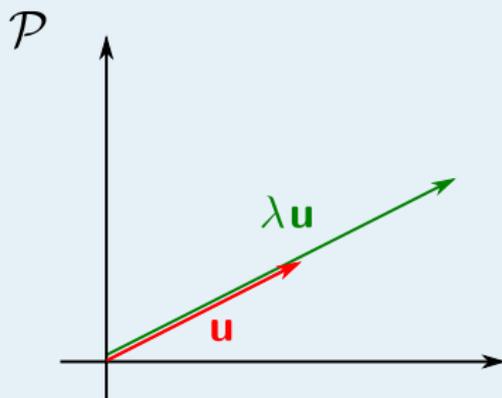
Définition

Soit \mathbf{u} un vecteur et deux points A et B tel que $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$. La *norme* de \mathbf{u} est la distance AB .

On la note $\|\mathbf{u}\|$, i.e. $\|\mathbf{u}\| = AB$.

Illustration





Proposition

- $\|\mathbf{u}\| = 0$ est équivalent à $\mathbf{u} = \mathbf{0}$.
- $\forall \lambda \in \mathbb{R}$, on a : $\|\lambda\mathbf{u}\| = |\lambda|\|\mathbf{u}\|$.

Définition

Soient \mathbf{u} et \mathbf{v} deux vecteurs non nuls. On dit que \mathbf{u} et \mathbf{v} sont *orthogonaux* si l'angle $(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}}) = \frac{\pi}{2} \bmod \pi$.

Dans ce cas, on note $\mathbf{u} \perp \mathbf{v}$.

Définition

On munit \mathcal{P} d'un repère orthonormé $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j})$, c'est-à-dire

$\|\mathbf{i}\| = \|\mathbf{j}\| = 1$ et $\mathbf{i} \perp \mathbf{j}$.

Avec $\mathbf{u} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$, on dit que (x, y) sont les *coordonnées* de \mathbf{u} dans la base (\mathbf{i}, \mathbf{j}) .

Proposition

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

Preuve

Proposition (Inégalité triangulaire)

Pour tout \mathbf{u} et \mathbf{v} , on a $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$.

Définition

On appelle *produit scalaire* de \mathbf{u} et \mathbf{v} le nombre réel noté $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ et défini par

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \frac{1}{2} \left(\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 \right).$$

On note aussi parfois $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ par $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$.

Propriétés immédiates

- Si $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ ou $\mathbf{v} = \mathbf{0}$ alors $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$,
- $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$,
- $\|\mathbf{u}\|^2 = \mathbf{u} \cdot \mathbf{u}$.

Théorème

$\mathbf{u} \perp \mathbf{v}$ si et seulement $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$.

Expression dans une base orthonormée

Si $\mathbf{u}(x, y)$ et $\mathbf{v}(x', y')$ alors $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = xx' + yy'$

Propriétés élémentaires

- $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$
- $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$
- $(\lambda \mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot (\lambda \mathbf{v}) = \lambda(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})$.

Expression géométrique

Si \mathbf{u} et \mathbf{v} sont non nuls alors $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}})$.

Corollaire : Inégalité de Cauchy-Schwartz

$$\forall \mathbf{u}, \mathbf{v}, |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|.$$

On travaille dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé $(O, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$.

On définit la norme et le produit scalaire de la même manière que dans le plan \mathcal{P} .

Tout ce qu'on a dit dans le plan reste vrai dans l'espace. Les seules différences sont les expressions analytiques :

Si $\mathbf{u}(x, y, z)$ et $\mathbf{v}(x', y', z')$ alors

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2},$$

et

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = xx' + yy' + zz'.$$

On travaille dans le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé $(O, \mathbf{i}, \mathbf{j})$.

Définition

Soit \mathcal{D} une droite. On dit que \mathbf{u} est un vecteur directeur de \mathcal{D} s'il existe deux points distincts A et B de \mathcal{D} tels que $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$.

Remarque : nécessairement $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ car $A \neq B$.

Soit \mathcal{D} la droite passant par $A(a, b)$ et de vecteur directeur $\mathbf{u}(\alpha, \beta)$.

Un point $M(x, y)$ appartient à \mathcal{D} si et seulement si \overrightarrow{AM} et \mathbf{u} colinéaires, i.e. $\overrightarrow{AM} = t\mathbf{u}$ où $t \in \mathbb{R}$. En écrivant cette égalité dans la base (\mathbf{i}, \mathbf{j}) , on obtient

$$\begin{cases} x - a = t\alpha, \\ y - b = t\beta. \end{cases}$$

C'est-à-dire

$$\begin{cases} x = a + t\alpha \\ y = b + t\beta \end{cases}, t \in \mathbb{R}. \quad (1)$$

Définition

Le système (1) est un *système d'équations paramétriques* de la droite \mathcal{D} .

Remarque. Un tel système n'est pas unique.

Réciproque

Tout système $\begin{cases} x = a + t\alpha \\ y = b + t\beta \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ où $(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$ est un système d'équations paramétriques de la droite passant par $A(a, b)$ et de vecteur directeur $\mathbf{u}(\alpha, \beta)$.

Définition

On dit que $\mathbf{n} \neq \mathbf{0}$ est un vecteur normal à la droite \mathcal{D} si $\mathbf{n} \perp \mathbf{u}$ où \mathbf{u} est un vecteur directeur de \mathcal{D} .

Remarque : Si \mathbf{u} a pour coordonnées (α, β) , alors le vecteur $\mathbf{n}(-\beta, \alpha)$ est normal à \mathcal{D} .

Le point $M(x, y)$ appartient à \mathcal{D} si et seulement si $\overrightarrow{AM} \perp \mathbf{n}$, c'est-à-dire $\overrightarrow{AM} \cdot \mathbf{n} = 0$. En écrivant cette égalité dans la base (\mathbf{i}, \mathbf{j}) , on obtient

$$-\beta(x - a) + \alpha(y - b) = 0,$$

c'est-à-dire

$$-\beta x + \alpha y + \beta a - \alpha b = 0. \quad (2)$$

Définition

L'équation (2) une *équation cartésienne* de la droite \mathcal{D} .

Remarque. Une telle équation n'est pas unique.

Réciproque

Avec $(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$, l'équation $\alpha x + \beta y + \gamma = 0$ est l'équation cartésienne d'une droite de vecteur normal $\mathbf{n}(\alpha, \beta)$.

Position relative de deux droites

Deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' du plan sont ou bien :

- sécantes, $\mathcal{D} \cap \mathcal{D}' = \{I\}$
- parallèles :
 - strictement parallèles, $\mathcal{D} \cap \mathcal{D}' = \emptyset$
 - confondues, $\mathcal{D} = \mathcal{D}'$.

dessin

Algébriquement, pour connaître la position relative de deux droites à partir des équations de ces droites, on résout un système d'équations linéaires.

Exemple 1

Soient \mathcal{D} et \mathcal{D}' d'équations cartésiennes respectives $x + y + 4 = 0$, $2x - y + 2 = 0$. On résout le système

$$\begin{cases} x + y = -4 & L_1 \\ 2x - y = -2 & L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y = -4 & L_1 \\ -3y = 6 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -2 \\ y = -2 \end{cases}$$

Les droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont sécantes au point $I(-2, -2)$.

Exemple 2

Soient \mathcal{D} et \mathcal{D}'' d'équations cartésiennes respectives $x + y + 4 = 0$, $x + y + 5 = 0$. Pour calculer les coordonnées de l'intersection $\mathcal{D} \cap \mathcal{D}''$, on résout le système :

$$\begin{cases} x + y = -4 & L_1 \\ x + y = -5 & L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y = -4 & L_1 \\ 0 = -1 & L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \end{cases}$$

Les droites \mathcal{D} et \mathcal{D}'' sont strictement parallèles.

On travaille dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$.

Définition

Deux vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{v} sont *colinéaires* si $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ ou s'il existe $k \in \mathbb{R}$ tel que $\mathbf{v} = k\mathbf{u}$.

Définition

Trois vecteurs \mathbf{u} , \mathbf{v} et \mathbf{w} sont coplanaires si \mathbf{u} et \mathbf{v} sont colinéaires ou s'il existe $(k, l) \in \mathbb{R}^2$ tel que $\mathbf{w} = k\mathbf{u} + l\mathbf{v}$.

Exemple. Les vecteurs $\mathbf{u}(1, 2, 3)$, $\mathbf{v}(0, -1, 1)$ et $\mathbf{w}(2, 3, 7)$ sont coplanaires car $\mathbf{w} = 2\mathbf{u} + \mathbf{v}$.

FIN DE LA SEANCE 1

Définition.

Soit \mathcal{P} un plan. On dit que \mathcal{P} est dirigé par \mathbf{u} et \mathbf{v} (ou que (\mathbf{u}, \mathbf{v}) est une base de \mathcal{P}) s'il existe A, B et C non-alignés de \mathcal{P} tels que $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\mathbf{v} = \overrightarrow{AC}$.

Remarque. Les vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{v} ne sont pas colinéaires car A, B et C ne sont pas alignés.

Définition

Soit $\mathbf{n} \neq \mathbf{0}$. On dit que \mathbf{n} est un vecteur normal à un plan \mathcal{P} si \mathbf{n} est orthogonal à \mathbf{u} et \mathbf{v} où \mathcal{P} est dirigé par \mathbf{u} et \mathbf{v} .

Soit \mathcal{P} le plan passant par $A(a, b, c)$ et dirigé par les vecteurs $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ et $\mathbf{v}(\alpha', \beta', \gamma')$.

Un $M(x, y, z)$ appartient à \mathcal{P} si et seulement si \overrightarrow{AM} , \mathbf{u} et \mathbf{v} sont coplanaires, c'est-à-dire $\overrightarrow{AM} = t\mathbf{u} + s\mathbf{v}$ où $(t, s) \in \mathbb{R}^2$.

En écrivant cette égalité dans la base $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$, on obtient

$$\begin{cases} x - a = t\alpha + s\alpha', \\ y - b = t\beta + s\beta', \\ z - c = t\gamma + s\gamma'. \end{cases}$$

c'est-à-dire

$$\begin{cases} x = a + t\alpha + s\alpha' \\ y = b + t\beta + s\beta' \\ z = c + t\gamma + s\gamma' \end{cases}, (t, s) \in \mathbb{R}^2. \quad (3)$$

Définition

L'équation (3) est un *système d'équations paramétriques* du plan \mathcal{P} .

Remarque. Un tel système n'est pas unique.

Réciproque

Tout système

$$\begin{cases} x = a + t\alpha + s\alpha' \\ y = b + t\beta + s\beta' \\ z = c + t\gamma + s\gamma' \end{cases}, (t, s) \in \mathbb{R}^2,$$

où (α, β, γ) et $(\alpha', \beta', \gamma')$ ne sont pas proportionnels est un système d'équations paramétriques du plan passant par $A(a, b, c)$ et dirigé par $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ et $\mathbf{v}(\alpha', \beta', \gamma')$.

Soit $\mathbf{n}(\alpha, \beta, \gamma)$ un vecteur normal à \mathcal{P} . Un point $M(x, y, z)$ appartient à \mathcal{P} ssi $\overrightarrow{AM} \perp \mathbf{n}$, c'est-à-dire $\overrightarrow{AM} \cdot \mathbf{n} = 0$.

En écrivant cette égalité dans la base $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$, on obtient

$$\alpha(x - a) + \beta(y - b) + \gamma(z - c) = 0,$$

c'est-à-dire

$$\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0, \text{ où } \delta = -(\alpha a + \beta b + \gamma c). \quad (4)$$

Définition

L'équation (4) est une *équation cartésienne* du plan \mathcal{P} .

Remarque. Une telle équation n'est pas unique.

Réciproque

Toute équation $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$, où $(\alpha, \beta, \gamma) \neq (0, 0, 0)$, est une équation cartésienne d'un plan de vecteur normal $\mathbf{n}(\alpha, \beta, \gamma)$.

Position relative de deux plans

Deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' de l'espace sont :

- soit sécants (suivant une droite), $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \mathcal{D}$
- soit parallèles :
 - strictement parallèles, $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \emptyset$
 - confondus, $\mathcal{P} = \mathcal{P}'$.

Dessin

Proposition

Soit \mathcal{P} et \mathcal{P}' deux plans d'équation respective $ax + by + cz + d = 0$ et $a'x + b'y + c'z + d' = 0$ alors \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont parallèles si seulement si (a, b, c) et (a', b', c') sont proportionnels.

Exemple.

Soit \mathcal{P} d'équation $x - 2y + z + d = 0$ et \mathcal{P}' d'équation $-2x + 4y - 2z + e = 0$. Les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont parallèles. On résout le système :

$$\begin{cases} x - 2y + z = -d \\ -2x + 4y - 2z = -e \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = -d \\ 0 = -e - 2d \end{cases}$$

Les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont confondus si $e = -2d$, sinon ils sont strictement parallèles.

Définition

La définition d'un *vecteur directeur* d'une droite de l'espace est la même que pour une droite du plan.

Soit \mathcal{D} la droite passant par $A(a, b, c)$ et de vecteur directeur $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$.

Un point $M(x, y, z)$ appartient à \mathcal{D} ssi \overrightarrow{AM} et \mathbf{u} sont colinéaires, i.e. $\overrightarrow{AM} = t\mathbf{u}$ où $t \in \mathbb{R}$. Dans la base $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ cette égalité s'écrit

$$\begin{cases} x = a + t\alpha, \\ y = b + t\beta, \\ z = c + t\gamma, \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}. \quad (5)$$

Définition

L'équation (5) est un *système d'équations paramétriques* de la droite \mathcal{D} .

Remarque Un tel système n'est pas unique

Réciproque

Tout système $\begin{cases} x = a + t\alpha \\ y = b + t\beta \\ z = c + t\gamma \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ où $(\alpha, \beta, \gamma) \neq (0, 0, 0)$ est un système d'équations paramétriques de la droite passant par $A(a, b, c)$ et de vecteur directeur $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$.

Toute droite de l'espace est l'intersection de deux plans sécants. Donc toute droite \mathcal{D} admet *un système d'équations cartésiennes* de la forme

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

où (a, b, c) et (a', b', c') ne sont pas proportionnels.

Position relative d'une droite et d'un plan

Une droite \mathcal{D} et un plan \mathcal{P} sont :

- soit sécants (en un point), $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \{I\}$
- soit parallèles :
 - soit strictement parallèles, $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \emptyset$
 - soit $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$.

Pour connaître la position relative d'une droite et d'un plan, on résout un système de trois équations linéaires à trois inconnues.

Exemple

Soit \mathcal{D} la droite d'équation $\begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ x - y + z + 1 = 0 \end{cases}$ et

\mathcal{P} le plan d'équation $2x - y + 3z - 2 = 0$.

On résout le système :

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x - y + z = -1 \\ 2x - y + 3z = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 1 & L_1 \\ -2y = -2 & L_2 - L_1 \\ -3y + z = 0 & L_3 - 2L_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -3 \\ y = 1 \\ z = 3 \end{cases}$$

La droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont sécants et s'intersectent au point de coordonnées $(-3, 1, 3)$.

On travaille dans le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j})$.
Soit \mathcal{D} une droite et soit M un point de \mathcal{P} .

Définition

On appelle *distance du point M à la droite \mathcal{D}* la distance MH où H est le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} . On la note $d(M, \mathcal{D})$.

Dessin

Calcul de $d(M, \mathcal{D})$. On suppose que $M(x', y')$ et que \mathcal{D} a pour équation $ax + by + c = 0$. Alors on a

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{|ax' + by' + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Exemple. Soit \mathcal{D} la droite d'équation $2x - 2 = 0$. On a

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{|2x' - 2|}{\sqrt{4}} = \frac{2|x' - 1|}{2} = |x' - 1|.$$

On travaille dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$.

On considère \mathcal{P} un plan et soit M un point de \mathcal{E} .

Définition

On appelle *distance du point M au plan \mathcal{P}* la distance MH où H est le projeté orthogonal de M sur \mathcal{P} .

On la note $d(M, \mathcal{P})$.

Calcul de $d(M, \mathcal{P})$

On suppose que $M(x', y', z')$ et que \mathcal{P} a pour équation $ax + by + cz + d = 0$. Alors on a

$$d(M, \mathcal{P}) = \frac{|ax' + by' + cz' + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

On travaille dans le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé direct $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j})$.

Définition

Soient $\mathbf{u}(\alpha, \beta)$ et $\mathbf{v}(\alpha', \beta')$ deux vecteurs. On appelle *déterminant des vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{v}* l'aire algébrique du parallélogramme engendré

par \mathbf{u} et \mathbf{v} . On le note $\begin{vmatrix} \alpha & \alpha' \\ \beta & \beta' \end{vmatrix}$ ou aussi $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v})$.

Dessin

Définition

Algébriquement, on a $\det(\mathbf{v}, \mathbf{u}) = \alpha\beta' - \beta\alpha'$.

Remarque. $\det(\mathbf{v}, \mathbf{u}) = -\det(\mathbf{u}, \mathbf{v})$

Proposition

Les vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{v} sont colinéaires ssi $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = 0$.

Exemple. Soient $\mathbf{u}(1, 2)$ et $\mathbf{v}(4, 8)$, on a

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 8 \end{vmatrix} = 1 \times 8 - 2 \times 4 = 0.$$

Donc $\mathbf{u}(1, 2)$ et $\mathbf{v}(4, 8)$ sont colinéaires.

Interprétation géométrique

Soient \mathbf{u} et \mathbf{v} deux vecteurs non nuls et soit $\alpha = (\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}})$ l'angle orienté des vecteurs \mathbf{u} et \mathbf{v} . On a

$$\cos \alpha = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \quad \text{et} \quad \sin \alpha = \frac{\det(\mathbf{u}, \mathbf{v})}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}.$$

Application 1 : détermination de l'angle de vecteurs $(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}})$

Soit $\mathbf{u} = (1, \sqrt{3})$ et $\mathbf{v} = (0, -3)$.

On a $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = -3\sqrt{3}$, $\|\mathbf{u}\| = 2$, $\|\mathbf{v}\| = 3$ et $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = -3$.

D'où

$$\cos(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}}) = \frac{-3\sqrt{3}}{6} = -\frac{\sqrt{3}}{2} \quad \text{et} \quad \sin(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}}) = \frac{-3}{6} = -\frac{1}{2}.$$

On en déduit $(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}}) = -\frac{5\pi}{6}$.

On travaille dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé direct $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$.

Définition.

Soient $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$, $\mathbf{v}(\alpha', \beta', \gamma')$ et $\mathbf{w}(\alpha'', \beta'', \gamma'')$. On appelle produit mixte (ou déterminant) des vecteurs \mathbf{u} , \mathbf{v} et \mathbf{w} le réel

$$\alpha'' \begin{vmatrix} \beta & \beta' \\ \gamma & \gamma' \end{vmatrix} - \beta'' \begin{vmatrix} \alpha & \alpha' \\ \gamma & \gamma' \end{vmatrix} + \gamma'' \begin{vmatrix} \alpha & \alpha' \\ \beta & \beta' \end{vmatrix}.$$

On le note $[\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}]$ ou $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})$ ou $\begin{vmatrix} \alpha & \alpha' & \alpha'' \\ \beta & \beta' & \beta'' \\ \gamma & \gamma' & \gamma'' \end{vmatrix}$.

Proposition

Les vecteurs \mathbf{u} , \mathbf{v} et \mathbf{w} sont coplanaires si et seulement si $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}) = 0$.

Exemple

Soient $\mathbf{u}(1, 2, 3)$, $\mathbf{v}(0, -1, 1)$ et $\mathbf{w}(2, 3, 7)$. On a

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & 1 & 7 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} + 7 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{vmatrix}$$
$$= 2(5) - 3(1) + 7(-1) = 0.$$

Calcul de volume

Soit un parallélepède \mathbf{P} engendré par les vecteurs \mathbf{u} , \mathbf{v} et \mathbf{w} .

$$\text{Volume}(\mathbf{P}) = |\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})|$$

On travaille dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé direct $(0, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$.

Définition

Soient \mathbf{u} et \mathbf{v} deux vecteurs non colinéaires de \mathcal{E} . Notons par \mathbf{w} le vecteur unitaire normal à \mathbf{u} et \mathbf{v} tel que la base $(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})$ soit directe.

Le produit vectoriel de \mathbf{u} et \mathbf{v} est le vecteur

$$\mathbf{u} \wedge \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin(\widehat{\mathbf{u}, \mathbf{v}}) |\mathbf{w}|.$$

Si \mathbf{u} et \mathbf{v} sont colinéaires, on pose $\mathbf{u} \wedge \mathbf{v} = \mathbf{0}$.

Exemples. $\mathbf{k} = \mathbf{i} \wedge \mathbf{j}$, $\mathbf{j} = \mathbf{k} \wedge \mathbf{i}$...

Théorème

Si $\mathbf{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ et $\mathbf{v}(\alpha', \beta', \gamma')$ alors $\mathbf{u} \wedge \mathbf{v}$ a pour coordonnées :

$$\left(\begin{vmatrix} \beta & \beta' \\ \gamma & \gamma' \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} \alpha & \alpha' \\ \gamma & \gamma' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} \alpha & \alpha' \\ \beta & \beta' \end{vmatrix} \right) \quad (6)$$

Proposition

- $\det(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \wedge \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}$,
- $\mathbf{u} \wedge \mathbf{v} = -\mathbf{v} \wedge \mathbf{u}$,
- $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \wedge \mathbf{w} = \mathbf{u} \wedge \mathbf{w} + \mathbf{v} \wedge \mathbf{w}$,
- $\mathbf{u} \wedge (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \wedge \mathbf{v} + \mathbf{u} \wedge \mathbf{w}$,
- $(\lambda \mathbf{u}) \wedge \mathbf{v} = \mathbf{u} \wedge (\lambda \mathbf{v}) = \lambda(\mathbf{u} \wedge \mathbf{v})$.