Sujet de Projet 3A

Virtual Anatomy

Encadrants : Paul Richard / Dr. Florian Bernard

Nb Étudiants : 2-3

En Bref :

L'objectif de ce projet est de contribuer au développement du projet Anatomy3D en développant une application de réalité virtuelle immersive permettant de visualiser et d'explorer différents modèles 3D d'anatomie humaine (squelettes, organes, etc.). L'utilisateur pourra en particulier charger différents modèles, sélectionner, annoter et manipuler les modèles.

Contexte :

Le projet entre dans le contexte général du Projet *Anatomy3D*, développé en partenariat avec la faculté de médecine de l'Université d'Angers. Il contribue au développement des outils numériques et plus particulièrement des techniques de réalité virtuelle pour l'innovation pédagogique.

(a) (b)

Figure 1 : Utililisateur portant le casque HTC Vive (a), représentation 3D d'un crane humain.